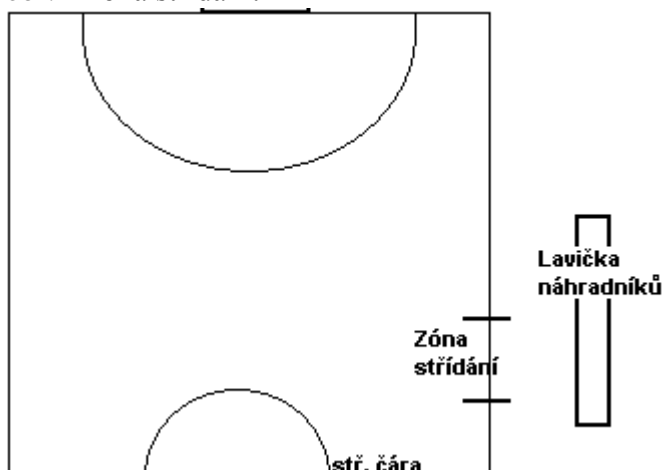


Výtažek z pravidel Zimní ligy halové kopané OFS Chomutov (kategorie mladší žáci, starší žáci a dorostenci u kategorie přípravek pravidla skoro totožná hraje se pouze o mantinely)

Počet hráčů:

- Každé družstvo má nejvýše pět hráčů, z nichž jeden musí být brankář.
- Maximální povolený počet náhradníků je **sedm**.
- Počet střídání během hry **není omezen**, kromě výměny brankáře, který může být vystřídán pouze, není-li míč ve hře.
- Střídá se tzv. „**letmým**“ způsobem, tj. i když je míč ve hře, a to za podmínek:
 - hráč, odcházející ze hřiště, tak učiní u pomezí čáry přechodem přes úsek nazvaný „**zóna střídání**“ (viz obr.).
 - hráč vstupující na hřiště tak učiní z tzv. „zóny střídání“, ale ne dříve, dokud hráč opouštějící hřiště **úplně nepřejde** pomezí čáru.
- Minimální počet hráčů jednoho týmu na hřišti jsou tři (2+1), kromě úvodu utkání, kdy platí plný počet (4+1). Klesne-li počet hráčů jednoho družstva pod 2, zápas musí být ukončen.

obr. - Zóna střídání:



Výstroj hráčů:

- Hráč, který nastoupí v brýlích, uvede na soupisku klauzuli o hře na vlastní nebezpečí, kterou potvrdí podpisem, stejně tak vedoucí družstva.
- Používání chráničů holení je pro všechny hráče povinné!!!** Chrániče musí být kompletně zakryty štulpnami a musejí být z materiálu poskytujícího odpovídající ochranu.

Rozhodčí:

Rozhodčí na turnaje bude delegovat Komise rozhodčích OFS Chomutov.

Doba hry:

- Dodržování času je sledováno časomírou.

Autový kop:

Ve chvíli vykopávání musí mít hráč **obě** své nohy úplně vně postranní čáry. Míč musí být v nehybném postavení na autové čáře. Z autového rozehrání **nemůže** být přímo dosaženo branky (ani vlastní).

Výhoz od branky:

Když míč celým svým objemem přejde brankovou čáru, s výjimkou gólu, ať už ve vzduchu nebo po zemi a byl naposledy zahrán jedním z hráčů útočícího týmu, brankář, stojící ve vlastním pokutovém území, vyhodí míč zpátky do hry mimo své pokutové území, ale ne dále,

než k **půlící čáře** (rozuměj na vlastní polovinu). Míč je považován, že je ve hře v okamžiku, kdy **opustí pokutové území**. Brankový výhoz je proveden správně v případě, že se míč dotkne nebo bude zahrán jiným hráčem vně pokutového území nebo když se dotkne země na příslušné brankářově polovině hřiště. Hráči soupeřova týmu zůstávají mimo pokutové území, dokud není míč ve hře.

Trestní ustanovení:

- 1) Jestliže míč přelétne brankářovu polovinu hřiště (půlící čáru), aniž by se jej dotkl jakýkoliv jiný hráč, nebo aniž by se dotkl země, rozhodčí přizná **NVK** soupeři z jakéhokoliv bodu na půlící čáře.
- 2) Jestliže se míč dotkne hráče, nebo je hrán hráčem stejného týmu jako je brankář, který provádí výhoz nebo hráčem soupeřova týmu, uvnitř brankářova pokutového území, brankový výhoz **bude znovu opakován**.
- 3) Jestliže po vyhození míče brankář znovu obdrží míč od týmového spoluhráče a dotkne se ho, nebo jej bude ovládat rukama či nohama a aniž míč předtím přešel přes půlící čáru, nebo se jej dotkl hráč soupeře, bude soupeři přiznán **NVK** z místa přestupku. Stane-li se přestupek v brankovišti, bude **NVK** zahráván ze 6m čáry PÚ nejbližšího místu přestupku.

Volné kopy, autový a rohový kop, výhoz od branky musí být proveden do **čtyř** vteřin. Stejně tak brankář může hrát míčem pouze **na vlastní polovině hřiště** a ať už rukama, tak i nohama ho může ovládat nejdéle po dobu **čtyř** vteřin. Porušení tohoto ustanovení bude potrestáno **NVK** z místa přestupku.

Při provádění jakéhokoliv kopu musí být hráči soupeře vzdáleni nejméně **pět** metrů.

V případě **vyločení** hráče hraje jeho družstvo s menším počtem hráčů **po dobu 2 minut**, pokud v této době neinkasuje branku. Vyloučený hráč ovšem již nemůže v utkání nastoupit.